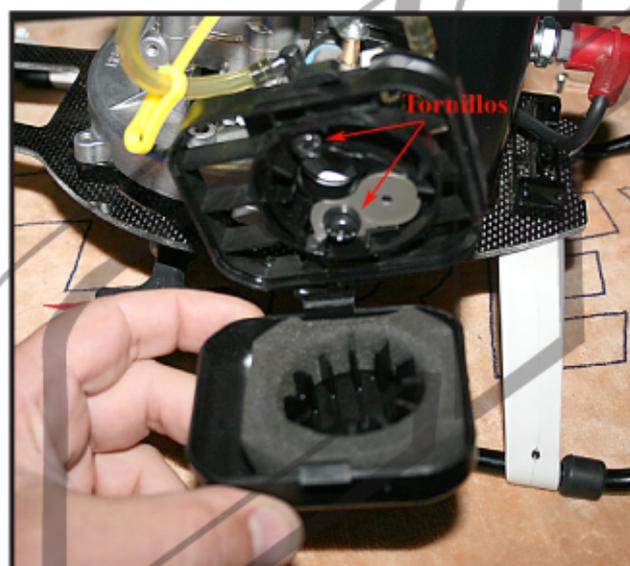


## Primer paso: "Retirar filtro Zenoha"



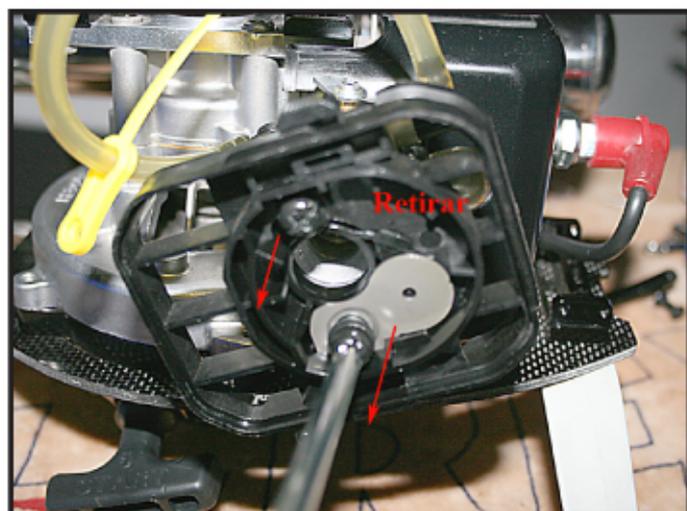
Destrabar el seguro de la tapa del filtro de aire moviéndolo hacia adelante.

Presionar la tapa del lado inferior y superior para liberar dos (2) trabas internas.



Retirar la tapa con filtro.  
Visualizar dos (2) tornillos que sujetan todo el conjunto de filtro y carburador.

Con el destornillador provisto en el Kit del motor, retirar los dos (2) tornillos.  
Retirar con cuidado el conjunto del filtro.  
Sin el filtro se podrá visualizar un separador y por detrás el carburador.



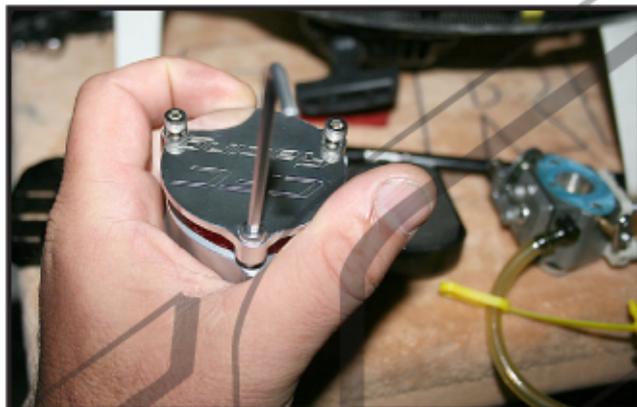
# Instalación filtro de aire *CFC*

## Segundo paso: "preparar filtro *CFC*"



Retirar el separador y desprender el carburador.  
**Prestar atención al retirar la junta del carburador.**

Retirar los tres (3) tornillos Allen y extraer la tapa del filtro CFC Racing.



Retirar filtro de mayor porosidad.  
Retirar y guardar junta. (A usar entre el filtro CFC Racing y el carburador).



Retirar material filtrante de menor porosidad.  
Retirar malla metálica.



Buscar espárragos.



Armar los dos (2) espárragos con arandela Glower y arandela plana.

La arandela Glower se sitúa detrás de la cabeza del tornillo.  
Detrás colocar la arandela plana que apoyará sobre el filtro.

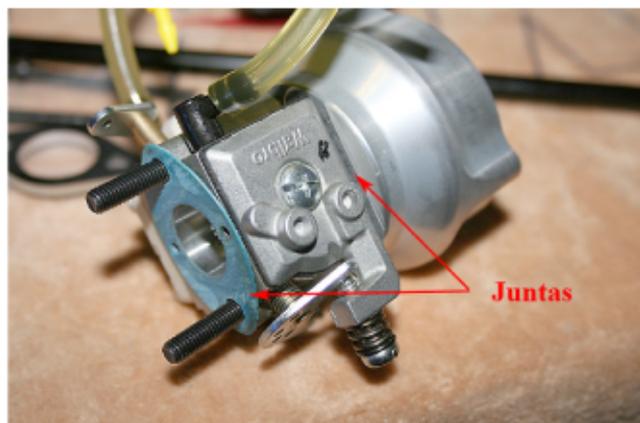
En la pieza original existe un separador ubicado entre el filtro de aire y el carburador. ( Ver fotografía)

Este separador no deberá ser usado y en su lugar se colocará la junta que viene provista con el filtro CNC Racing.

**Atención: no confundir con junta del carburador de color celeste en gráfico siguiente.**

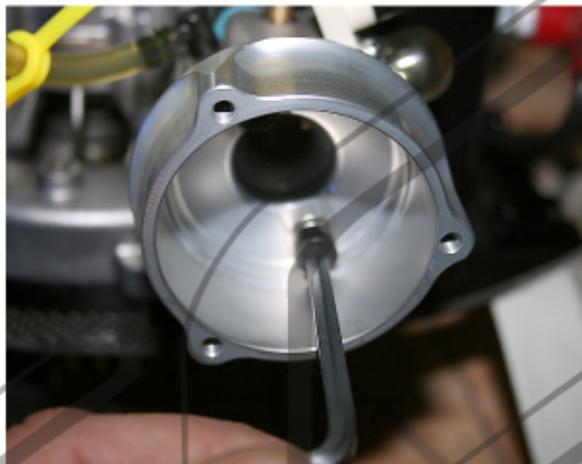


## Tercer paso: "Colocación filtro *CFC*"

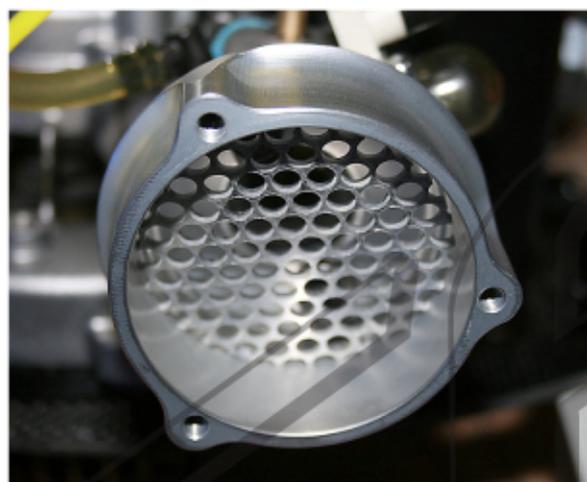


Amar el conjunto de filtro, junta, carburador y junta.

Presentar con cuidado en el cilindro y ajustar los tornillos de forma alternada hasta quedar definitivamente fijados.



Colocar malla metálica.



Colocar en orden los filtros.



Presentar y ajustar los tornillos de forma alternada hasta dejar fija la tapa del filtro *CFC Racing*.



Verificar que ninguna pieza tenga movimiento.

Modelo terminado.

